



ATIBAIA HANDBALL CUP

REGULAMENTO



REGULAMENTO GERAL – CATEGORIAS DE BASE

1. DOS OBJETIVOS

- 1.1. Estimular a prática e desenvolvimento do handebol nas faixas etárias envolvidas;
- 1.2. Promover o intercâmbio esportivo e social dos participantes;
- 1.3. Estreitar os vínculos de instituições, fomentando o handebol;

2. DA COMPETÊNCIA DA COMISSÃO ORGANIZADORA

- 2.1. Convite e controle de inscrição dos participantes;
- 2.2. Preparação e expedição da correspondência do torneio;
- 2.3. Preparação e expedição de boletins e tabelas do torneio;
- 2.4. Confecção de súmulas;
- 2.5. Reunir-se para formar um tribunal de justiça desportiva para julgar as sanções decorridas das competições, tendo amplos poderes para absolver ou punir jogadores e/ ou dirigentes relacionados em súmula, por atitudes inconvenientes, por expulsões, etc.

3. DA PARTICIPAÇÃO

- 3.1. Poderão participar do X ATIBAIA HANDBALL CUP, escolas, clubes, seleções e entidades voltadas para o desenvolvimento da modalidade que se inscreverem para a disputa do torneio;
- 3.2. A competição disponibiliza as seguintes categorias de participação: PRE MIRIM, MIRIM, INFANTIL, CADETE e JUVENIL, modalidade INDOOR;
- 3.3. Nenhum atleta poderá participar do X ATIBAIA HANDBALL CUP, por duas entidades distintas na mesma categoria;
- 3.4. Os atletas de categorias inferiores podem participar da categoria acima, seguindo as regras do regulamento vigente, bem como o devido pagamento da taxa adicional;
- 3.5. Para a inscrição de uma equipe em determinada categoria, a mesma deve conter no mínimo 10 atletas, da categoria vigente. Havendo a possibilidade após esse número, de completar com atletas de categorias inferiores;
- 3.6. A inscrição dos atletas no X ATIBAIA HANDBALL CUP é de responsabilidade de cada uma das Instituições às quais os mesmos estiverem vinculados, presumindo-se para todos os fins e efeitos, que os atletas se encontrem habilitados, aptos à prática desportiva e estejam autorizados a participar deste evento pelos respectivos pais e/ou responsáveis legais;

4.DAS CATEGORIAS

4.1. Os jogos serão disputados nos naipes masculino e feminino nas seguintes categorias:

Mirim	Nascido(a)s em 10 e 11
Infantil	Nascido(a)s em 08 e 09
Cadete	Nascido(a)s em 06 e 07
Juvenil	Nascido(as) em 04 e 05

5.DA DATA DO EVENTO

5.1. INDOOR - Os jogos serão programados para o período da manhã, tarde e noite nos dias 21, 22, 23 e 24 de ABRIL de 2022 (FERIADO TIRADENTES).

6.DA DOCUMENTAÇÃO

6.1. Não será necessária a apresentação de documento de identidade com foto (Passaporte, RG ou RG Escolar) para a comissão organizadora, no entanto recomendamos que todos o tenham, pois caso haja alguma divergência em relação à idade de qualquer participante, este deverá apresentar algo que comprove sua data de nascimento.

6.2.Em caso de dúvida por parte da comissão organizadora, o coordenador do ginásio poderá cobrar diretamente a apresentação do documento.

6.3.Em caso de dúvida por parte de outra equipe, a entidade deverá apresentar um recurso junto à Comissão Organizadora (o recurso deverá ser preenchido em formulário específico e deve ser retirado junto à Comissão Organizadora) logo após a partida. A entidade à qual pertencer o aluno(a) envolvido(a) deverá apresentar documento comprobatório até 1 hora após o recurso. Se não o fizer, o caso vai ser julgado pela Comissão Disciplinar, aplicando as devidas sanções.

7.DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

7.1. As tabelas e os horários dos jogos serão estabelecidos pelos organizadores, a seu inteiro critério;

7.2. Todos os representantes das entidades participantes deverão manter-se informados acerca de seus jogos, bem como as prováveis mudanças de horários, regulamentos, junto à Comissão Organizadora ou boletim oficial;

7.3. As entidades poderão apresentar sugestões que possam ser adotadas nas competições dos anos seguintes. Lembrando que todos vão receber um formulário de sugestões e críticas ao final do evento;

7.4. A integridade física e psicológica de cada atleta é de inteira responsabilidade de cada entidade participante na qual o atleta estiver inscrito;

7.5. Todos os atletas participantes devem estarem aptos a prática das atividades físicas, competitivas e lazer, sendo a responsabilidade inteira da delegação em que o(a) mesmo(a) esteja envolvido.

7.6. Os boletins oficiais, se expedidos pela Comissão Organizadora, serão considerados normativos e farão parte integrante deste regulamento;

7.7. OS ATLETAS E TREINADORES QUE FAZEM PARTE DE MAIS DE UMA EQUIPE/CATEGORIA/ENTIDADE DEVEM TER CIÊNCIA QUE OS JOGOS PODEM COINCIDIR, CORRENDO O RISCO DE W.O CASO NÃO TENHA UM MEMBRO DA COMISSÃO E/OU O NUMERO MÍNIMO DE ATLETAS PARA INICIO DA PARTIDA. DESTA FORMA, SE ORGANIZEM, POIS FICA INVIÁVEL FORMULAR TABELA EM DECORRÊNCIA DESTA SITUAÇÃO;

- 7.8. Programem a logística de transporte com certa antecedência, pois os atrasos de transporte não justificam os casos de W.O.;
- 7.9. Não disponibilizamos de transporte interno para todas as equipes, portanto a responsabilidade para traslado é de única responsabilidade da entidade participantes;
- 7.10. SERÁ TERMINANTEMENTE PROIBIDO O USO DE INSTRUMENTOS DE SOPRO OU PERCUSSÃO, BEM COMO SONOROS (BUZINAS, SIRENES, ETC) DENTRO DOS GINÁSIOS DURANTE A COMPETIÇÃO. CASO HAJA O DESCUMPRIMENTO DESSA REGULAMENTAÇÃO, O COORDENADOR DO GINÁSIO FARÁ UMA ADVERTÊNCIA VERBAL. SE AINDA NÃO RESPEITAREM O PEDIDO, O ÁRBITRO DA PARTIDA PODERÁ INTERROMPÊ-LA ATÉ QUE RETIREM OS INSTRUMENTOS DO GINÁSIO;
- 7.11. Não haverá tempo para aquecimento em quadra, não insistam e colaborem com a logística de horários da competição. Programem-se para usar as imediações do ginásio;
- 7.12. As eventualidades que ocasionarem interrupção de jogos, vai interferir na realização dos jogos, podendo haver a redução dos jogos, em partidas de 12 x 12 min.
- 7.13. As equipes devem cumprir os prazos abaixo, caso contrário as inscrições vão ser canceladas, e não nos responsabilizamos pelas questões logísticas de hospedagem;
- 7.13. Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 atletas (DA CATEGORIA) e no máximo 18 atletas e 2 representantes;
- 7.14. Os dirigentes inscritos pagam 70% do valor acima. Os motoristas são incluídos nesta categoria, portanto segue a mesma regra;
- 7.15. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, entre a organização e os professores das entidades envolvidas. Porém, se não se chegar a um acordo, a Comissão Organizadora terá totais poderes para deliberar a respeito.

Inscrições:

- ✓ Envio de Inscrição Entidade/Clube/Escola - Início 10.03 / Término 10.04;
- ✓ Envio Confirmação Categorias e Naipes - Início 10.03 / Término 10.04;
- ✓ Preenchimento de utilização de transporte interno – Término 15.04

Pagamentos de Taxas:

- ✓ Os pagamentos devem ser quitados 15.04 (VIA DEPOSITO BANCÁRIO OU À VISTA) – Não serão aceitos cheques pré-datado;

Participantes:

- ✓ Informar o número de dirigentes e atletas – Data Limite - 15.04

Relação Nominal (Via Site):

- ✓ Envio da relação nominal da equipe via site – Data Limite - 18.04

8.DA PREMIAÇÃO

8.1. Serão entregues medalhas aos atletas e técnicos das equipes campeãs e vice-campeãs e terceiras colocadas, além de troféus as equipes campeãs e vice-campeãs. Será formada a seleção da competição, em cada categoria, que também será premiada, bem como a premiação de melhor da partida.

9.DA COMISSÃO ORGANIZADORA

9.1. A Comissão Organizadora é formada por profissionais da área de Ed. Física, especialistas na modalidade handebol.

10.DA EDUCAÇÃO E ESPORTE

10.1. A competição conta com alguns aspectos educacionais, a serem inseridos através do esporte, portanto nas categorias petiz e mirim todos os atletas inscritos e que estejam presentes na partida, devem entrar no jogo e permanecer durante pelo menos um período. Não haverá punição para o tema, porém contamos com a conduta de todos.

11. PONTUAÇÃO E SISTEMAS DE DISPUTA

11.1. Pontuação

Cada equipe jogará um mínimo de quatro partidas, independente do sistema de disputa. A pontuação em todos os casos será a seguinte:

Vitória	Empate	Derrota
2 pontos	1 ponto	0 ponto

Nos casos em que houver empate em número de pontos entre duas equipes, os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1º. CONFRONTO DIRETO;
- 2º. MELHOR SALDO DE GOLS;
- 3º. MAIOR NÚMERO DE GOLS FEITOS;
- 4º. MENOR NÚMERO DE GOLS SOFRIDOS;
- 5º. SORTEIO.

11.2. Sistemas

- ✓ Quatro Equipes: todos contra todos dentro de um grupo em turno único. Após a fase de classificação, haverá um cruzamento olímpico para as semifinais, ou seja, o primeiro classificado joga contra o quarto e o segundo contra o terceiro. Os perdedores das semifinais disputam o terceiro lugar e os vencedores disputam o primeiro lugar;
- ✓ Cinco Equipes: todos contra todos em turno único. A equipe com o maior número de pontos e a segunda farão um jogo final para determinar a campeã e a 3ª. e 4ª. colocada em pontos farão um jogo para determinar o 3º. lugar;
- ✓ Seis a Sete Equipes: formar-se-ão dois grupos. Uma chave joga contra a chave contrária. O cruzamento da semi respeitará os quatro melhores classificados, procurando evitar a repetição de jogos entre equipes da chave contrária, portanto as semifinais ocorrem com as quatro melhores equipes, mais pontuadas, independentemente da chave. Fazendo a semifinal, 1º contra 4º, e 2º contra 3º melhor classificado. No caso, de sete equipes desconsiderar o resultado contra o pior colocado, no caso da chave que tem um número maior de jogos. Os perdedores dos jogos classificatórios para as farão a disputa de 5º e 6º. Lugares.
- ✓ Oito e Nove Equipes: formar-se-ão dois grupos. Todos contra todos dentro de um mesmo grupo em turno único. Após a classificação, os dois primeiros fazem final, os segundos colocados disputarão terceiro e quarto colocados. Os terceiros colocados dos jogos classificatórios farão a disputa de 5º e 6º. Lugares.
- ✓ Doze equipes: Formar-se-ão três grupos. Todos contra todos dentro de um mesmo grupo em turno único. Após a classificação, os primeiros de cada grupo e o melhor segundo jogam as semifinais. Os demais farão a disputa de 5º a 12º seguindo o formato abaixo:

11.3. Fase Final

- Nas partidas eliminatórias (Disputas de 5º a 12º), se ao término do tempo regulamentar houver empate entre as equipes, haverá disputa de uma série de 03 tiros de 7 metros para cada equipe, a serem executados por atletas diferentes, alternadamente.
- Nas partidas eliminatórias (Semifinais e Disputa de 3º/4º), se ao término do tempo regulamentar houver empate entre as equipes, haverá prorrogação com UM ÚNICO período de cinco minutos e persistindo o empate, disputa de uma série de 03 tiros de 7 metros para cada equipe, a serem executados por atletas diferentes, alternadamente.
- Nas partidas eliminatórias (FINAL), se ao término do tempo regulamentar houver empate entre as equipes, haverá prorrogação, com DOIS períodos de cinco minutos. Persistindo o empate, disputa de uma série de 03 tiros de 7 metros para cada equipe, a serem executados por atletas diferentes, alternadamente.

DISPUTA DE 7m

- ✓ Série de 03 tiros de 7 metros para cada equipe, a serem executados por atletas diferentes, alternadamente.
- ✓ Se ao término da série inicial de tiros de 7 metros se verificar novo empate, serão executados arremessos de 7 metros, alternadamente, entre as equipes, até que se verifique uma vencedora. NESTA FASE, PODERÃO SER INDICADOS PARA EXECUTAR OS TIROS DE 7 METROS OS MESMOS JOGADORES QUE JÁ EXECUTARAM TIROS DE 7 METROS NA SÉRIE INICIAL.
- ✓ SOMENTE JOGADORES QUE NÃO ESTEJAM EXCLUÍDOS OU DESQUALIFICADOS NO FINAL DO TEMPO DE JOGO, ESTARÃO AUTORIZADOS A PARTICIPAR DA DISPUTA DE 7 METROS.

12.DA REGULAMENTAÇÃO ESPECÍFICA:

12.1. A competição terá as regras adotadas pela CBHb, salvo estas exceções:

- ✓ Podem ser inscritos no mínimo de 10 atletas e máximo de 18 atletas;
- ✓ Não haverá tolerância para início dos jogos, salvo o primeiro jogo da rodada com a tolerância de 10 minutos para início. A equipe que não estiver em condição de iniciar a partida, será considerado o W.O. Desta forma peça que todos viabilizem o transporte com antecedência;
- ✓ Não haverá tempo de aquecimento de quadra, não insista e colabore com a questão de início de partida, contribuindo com a logística da competição;
- ✓ Os jogos serão disputados em 2 tempos de 15 minutos em todas as categorias. Nas finais das categorias, INFANTIL, CADETE e JUVENIL, os jogos vão ter duração de 20 minutos cada tempo;
- ✓ Haverá UM pedido de tempo técnico em cada período do jogo, se solicitado pelo treinador;
- ✓ As exclusões terão duração de 1 minuto em todas as fases, exceto FINAIS;
- ✓ O sistema defensivo a ser adotado nas categorias são:
 - MIRIM e INFANTIL – Marcação Duas Linhas ou Individual – PROIBIDO DEFESA MISTA
 - CADETE e JUVENIL – Livre
- ✓ Caso haja o descumprimento da regulamentação acima, as punições a serem aplicadas de forma progressiva são:
 - Advertência verbal ao treinador;
 - Advertência ao treinador ou dirigente responsável da equipe e tiro de 7 metros em direito da equipe prejudicada;

Caso a equipe não converta o tiro de 7 metros a posse de bola, continua com ela, com uma cobrança de lateral no centro da quadra;

✓ As bolas utilizadas nos jogos serão as seguintes:

- H1L** Mirim Masc, Mirim e Infantil Fem.
- H2L** Infantil e Cadete Masc. / Cadete e Juvenil Fem.
- H3L** Juvenil Masc.

13.DA PROGRAMAÇÃO DO EVENTO

Check in / Recepção Equipes:

✓ 21.04 (QUINTA) a partir das 18h (CAT. C e D) e 22h (CAT. A e B);

Jogos Indoor:

✓ 21, 22, 23 e 24.04 (Finais) – Manhã / Tarde / Noite;

Atibaia Party (Festa de Confraternização):

✓ 23.04 (SÁBADO) – 20h às 23h;

Jantar dos Treinadores:

✓ 23.04 (SÁBADO) – 20h às 23h;

Check out / Retorno Equipes

✓ 23.04 (DOMINGO) até as 19h.